

# 1. Matriser.

## 1. 1. Definisjoner og grunnbegreper.

En  $m \times n$ -**matrise** er en rektangulær "tabell" med  $m$  horisontale *rader* (rekker, linjer) og  $n$  vertikale *kolonner* (søyler). Matrisen inneholder da  $m \cdot n$  *elementer*. Symbolet for en matrise skrives gjerne med **fet skrift**. For eksempel er

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} 2 & a & x \\ 1-a & -3x & 0 \end{bmatrix}$$

en  $2 \times 3$ -matrise med  $m = 2$  rader og  $n = 3$  kolonner. Matrisen inneholder da 6 elementer.

Et element i en matrise angis generelt ved indekser som angir rad- og kolonne-nummeret der elementet befinner seg. Et element  $a_{12}$  vil således befinne seg i rad 1, kolonne 2 (vi starter alltid numreringen med 1, og angir radnummeret først).

Den generelle skrivemåten for en  $m \times n$ -matrise er

$$\mathbf{M}_{m \times n} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & a_{ij} & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}.$$

Du ser at  $a_{ij}$  er et generelt symbol for elementet i rekke  $i$  og kolonne  $j$ . En mer kompakt skrivemåte for en slik matrise er  $\mathbf{M} = \{a_{ij}\}_{m \times n}$ .

En *vektor* er en spesiell matrise som enten inneholder kun *en* rad eller kun *en* kolonne. Den kalles da enten *radvektor* eller *kolonnevektor*. Således blir

$$\mathbf{v} = [3 \quad -1 \quad 0]$$

en radvektor med 3 elementer, mens

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

er en kolonnevektor med 2 elementer.

En generell matrise kan tenkes bygd opp som en radvektor der elementene er kolonnevektorer, eller som en kolonnevektor der elementene er radvektorer.

**Eksempel 1.1:** Vis hvordan vi kan oppfatte matrisen

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} 2 & a & x \\ 1-a & -3x & 0 \end{bmatrix}$$

- som en radvektor der elementene er kolonnevektorer.
- som en kolonnevektor der elementene er radvektorer.

*Løsning:*

a) Vi kan skrive

$$\mathbf{M} = [\mathbf{u}_1 \quad \mathbf{u}_2 \quad \mathbf{u}_3]$$

med kolonnevektorene

$$\mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1-a \end{bmatrix}, \mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} a \\ -3x \end{bmatrix} \text{ og } \mathbf{u}_3 = \begin{bmatrix} x \\ 0 \end{bmatrix}$$

som elementer.

b) Vi kan skrive

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} \mathbf{v}_1 \\ \mathbf{v}_2 \end{bmatrix}$$

med radvektorene

$$\mathbf{v}_1 = [2 \ a \ x] \text{ og } \mathbf{v}_2 = [1-a \ -3x \ 0]$$

som elementer.

To matriser som har samme antall rader og samme antall kolonner har *samme form*.

## 1.2. Regneregler for matriser.

### 1.2.1. Likhet.

To matriser  $\mathbf{A} = \{a_{ij}\}$  og  $\mathbf{B} = \{b_{ij}\}$  er *like* hvis og bare hvis begge disse betingelsene er oppfylt:

- Matrisene har samme form.
- $a_{ij} = b_{ij}$  for alle  $i$  og  $j$ .

**Eksempel 1.2:** Sett opp betingelser for at de to matrisene  $\mathbf{A}$  og  $\mathbf{B}$  skal være like:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}.$$

*Løsning:* De to matrisene er like hvis og bare hvis

$$a = 1, \quad b = 2, \quad c = 3, \quad d = 4.$$

### 1.2.2. Multiplikasjon med skalar.

Vi multipliserer en matrise med en skalar (d.v.s. med et vanlig tall) ved å multiplisere hvert element i matrisen med tallet.

**Eksempel 1.3:** Vi har gitt matrisen

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} -2 & 3 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Hva blir resultatet når  $\mathbf{M}$  multipliseres med 3?

*Løsning:*

$$3\mathbf{M} = 3 \cdot \begin{bmatrix} -2 & 3 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3(-2) & 3 \cdot 3 \\ 3 \cdot 1 & 3 \cdot 0 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -6 & 9 \\ 3 & 0 \end{bmatrix}}}.$$

Generelt kan vi formulere regelen slik:

$$\text{Gitt en matrise } \mathbf{M} = \{a_{ij}\}_{m \times n} \text{ og en skalar } t. \text{ Da er}$$
$$t \cdot \mathbf{M} = t \cdot \{a_{ij}\}_{m \times n} = \{t \cdot a_{ij}\}_{m \times n}.$$

### 1.2.3. Addisjon.

Vi adderer matriser av samme form ved å addere samhørende elementer.

**Eksempel 1.4:** Gitt matrisene

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} -3 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \text{ og } \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 0 & 3 & -2 \end{bmatrix}.$$

Beregn  $\mathbf{A} + \mathbf{B}$ .

Løsning:

$$\mathbf{A} + \mathbf{B} = \begin{bmatrix} -3 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 0 & 3 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3+1 & 0+2 & 1+(-3) \\ 2+0 & -1+3 & 1+(-2) \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -2 & 2 & -2 \\ 2 & 2 & -1 \end{bmatrix}}}.$$

Merk at addisjon kun er definert for matriser som har samme form.

Generelt kan vi formulere regelen slik:

$$\text{La } \mathbf{A} = \{a_{ij}\}_{m \times n} \text{ og } \mathbf{B} = \{b_{ij}\}_{m \times n} \text{ være to matriser som har samme form.}$$
$$\text{Da er } \mathbf{A} + \mathbf{B} = \{a_{ij}\}_{m \times n} + \{b_{ij}\}_{m \times n} = \{a_{ij} + b_{ij}\}_{m \times n}.$$

Ved å kombinere de to reglene ovenfor, kan vi utføre mer kompliserte addisjoner og multiplikasjoner:

**Eksempel 1.5:** Gitt matrisene  $\mathbf{A}$  og  $\mathbf{B}$  fra eksemplet foran. Beregn  $3\mathbf{A} - \mathbf{B}$ .

Løsning:

$$3\mathbf{A} - \mathbf{B} = 3 \cdot \begin{bmatrix} -3 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} + (-1) \cdot \begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 0 & 3 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -9 & 0 & 3 \\ 6 & -3 & 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 & -2 & 3 \\ 0 & -3 & 2 \end{bmatrix}$$
$$= \underline{\underline{\begin{bmatrix} -10 & -2 & 6 \\ 6 & -6 & 5 \end{bmatrix}}}$$

Med utgangspunkt i reglene ovenfor, kan vi vise at disse generelle regnereglene holder:

La  $\mathbf{A}$ ,  $\mathbf{B}$  og  $\mathbf{C}$  være tre matriser av samme form, mens  $s$  og  $t$  er to skalarer.  
Da er:

$$\begin{aligned} \mathbf{A} + \mathbf{B} &= \mathbf{B} + \mathbf{A} \\ (\mathbf{A} + \mathbf{B}) + \mathbf{C} &= \mathbf{A} + (\mathbf{B} + \mathbf{C}) \\ t \cdot (\mathbf{A} + \mathbf{B}) &= t \cdot \mathbf{A} + t \cdot \mathbf{B} \\ (s + t)\mathbf{A} &= s \cdot \mathbf{A} + t \cdot \mathbf{A} \\ (s \cdot t)\mathbf{A} &= s \cdot (t \cdot \mathbf{A}) \end{aligned}$$

Oppgave 1.1.

### 1.2.4. Multiplikasjon.

Nå blir det verre. Anta at  $\mathbf{A}$  er en  $m \times p$ -matrise og at  $\mathbf{B}$  er en  $p \times n$ -matrise. Den generelle teknikken for å beregne matriseproduktet  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$  kan beskrives slik:

Anta at  $\mathbf{A}$  er bygd opp av  $m$  radvektorer mens  $\mathbf{B}$  er bygd opp av  $n$  kolonnevektorer:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} [\cdots & \mathbf{a}_1 & \cdots] \\ \vdots \\ [\cdots & \mathbf{a}_i & \cdots] \\ \vdots \\ [\cdots & \mathbf{a}_m & \cdots] \end{bmatrix} \quad \text{og} \quad \mathbf{B} = \left[ \begin{bmatrix} \vdots \\ \mathbf{b}_1 \\ \vdots \end{bmatrix} \cdots \begin{bmatrix} \vdots \\ \mathbf{b}_j \\ \vdots \end{bmatrix} \cdots \begin{bmatrix} \vdots \\ \mathbf{b}_n \\ \vdots \end{bmatrix} \right].$$

$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$  blir en ny  $m \times n$ -matrise som beregnes med et slikt oppsett:

$$\begin{bmatrix} [\cdots & \mathbf{a}_1 & \cdots] \\ \vdots \\ [\cdots & \mathbf{a}_i & \cdots] \\ \vdots \\ [\cdots & \mathbf{a}_m & \cdots] \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} \vdots \\ \mathbf{b}_1 \\ \vdots \end{bmatrix} & \cdots & \begin{bmatrix} \vdots \\ \mathbf{b}_j \\ \vdots \end{bmatrix} & \cdots & \begin{bmatrix} \vdots \\ \mathbf{b}_n \\ \vdots \end{bmatrix} \\ \mathbf{a}_1 \mathbf{b}_1 & \cdots & \mathbf{a}_1 \mathbf{b}_j & \cdots & \mathbf{a}_1 \mathbf{b}_n \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ \mathbf{a}_i \mathbf{b}_1 & \cdots & \mathbf{a}_i \mathbf{b}_j & \cdots & \mathbf{a}_i \mathbf{b}_n \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ \mathbf{a}_m \mathbf{b}_1 & \cdots & \mathbf{a}_m \mathbf{b}_j & \cdots & \mathbf{a}_m \mathbf{b}_n \end{bmatrix}$$

Elementet i posisjon  $ij$  i produktmatrisen framkommer som skalarproduktet av  $\mathbf{a}_i$  og  $\mathbf{b}_j$ , d.v.s. som skalarproduktet av de to vektorene som "møtes" i elementets posisjon.

Dette må vi illustrere med et par eksempler:

**Eksempel 1.6:** Gitt matrisene

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} -3 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{og} \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \\ -2 & -1 \end{bmatrix}.$$

Beregn produktet  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$ . (Merk at  $\mathbf{A}$  har like mange kolonner som  $\mathbf{B}$  har rader.)

*Løsning:* Tenk deg at  $\mathbf{A}$  er bygd opp av to radvektorer, mens  $\mathbf{B}$  er bygd opp av to kolonnevektorer slik:

$$\mathbf{A} = \left[ \begin{array}{c} [-3 \ 0 \ 1] \\ [2 \ -1 \ 1] \end{array} \right], \quad \mathbf{B} = \left[ \begin{array}{c} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix} \end{array} \right].$$

Matriseproduktet blir da en ny matrise der elementene er skalarprodukt av de vektorene som bygger opp matrisene  $\mathbf{A}$  og  $\mathbf{B}$ :

$$\begin{aligned} \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} &= \left[ \begin{array}{c} [-3 \ 0 \ 1] \\ [2 \ -1 \ 1] \end{array} \right] \cdot \left[ \begin{array}{c} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix} \end{array} \right] \\ &= \begin{bmatrix} -3 \cdot 1 + 0 \cdot 0 + 1 \cdot (-2) & -3 \cdot 2 + 0 \cdot 3 + 1 \cdot (-1) \\ 2 \cdot 1 + (-1) \cdot 0 + 1 \cdot (-2) & 2 \cdot 2 + (-1) \cdot 3 + 1 \cdot (-1) \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} -5 & -7 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}}} \end{aligned}$$

I eksemplet ovenfor beregnet vi produktet  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$ . La oss nå beregne  $\mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$ .

**Eksempel 1.7:** Beregn matriseproduktet  $\mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$  der  $\mathbf{A}$  og  $\mathbf{B}$  er de matrisene som ble definert i eksemplet foran.

*Løsning:* For å beregne  $\mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$  bruker vi oppsettet ovenfor, og passer på at  $\mathbf{B}$ -matrisen plasseres til venstre for produkt-matrisen mens  $\mathbf{A}$ -matrisen plasseres over:

$$\left[ \begin{array}{c} [1 \ 0] \\ [0 \ 3] \\ [-2 \ -1] \end{array} \right] \begin{bmatrix} [-3] \\ [2] \\ [1] \end{bmatrix} \mathbf{A} \begin{bmatrix} [1] \\ [1] \end{bmatrix}$$

$$\left[ \begin{array}{c} [1 \ 0] \\ [0 \ 3] \\ [-2 \ -1] \end{array} \right] \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 6 & -3 & 3 \\ 4 & 1 & -3 \end{bmatrix}$$

Ved å sammenlikne resultatene for  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$  og  $\mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$ , ser du noe viktig:

Ved matrisemultiplikasjon er  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} \neq \mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$  !! Dette må du huske!!

Med utgangspunkt i definisjonen på matrisemultiplikasjon kan vi vise at disse regnereglene gjelder:

La  $\mathbf{A}$ ,  $\mathbf{B}$  og  $\mathbf{C}$  være tre matriser som har slik form at de aktuelle operasjonene er definert, mens  $t$  er en skalar. Da er:

$$(t \cdot \mathbf{A}) \cdot \mathbf{B} = t \cdot (\mathbf{A} \cdot \mathbf{B})$$

$$(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}) \cdot \mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot (\mathbf{B} \cdot \mathbf{C})$$

$$(\mathbf{A} + \mathbf{B}) \cdot \mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{C} + \mathbf{B} \cdot \mathbf{C}$$

$$\mathbf{C} \cdot (\mathbf{A} + \mathbf{B}) = \mathbf{C} \cdot \mathbf{A} + \mathbf{C} \cdot \mathbf{B}$$

Merk:

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} \neq \mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$$

### Oppgave 1.2.

Ut fra vår definisjon av matriseprodukt, følger også en annen regel:

Vi tenker oss at en matrise  $\mathbf{B}$  er bygd opp av kolonnevektorer slik:

$$\mathbf{B} = [\mathbf{b}_1 \quad \mathbf{b}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{b}_n].$$

Dersom matrisen  $\mathbf{A}$  har en slik form at matriseproduktet  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$  er definert, er

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = [\mathbf{A} \cdot \mathbf{b}_1 \quad \mathbf{A} \cdot \mathbf{b}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{A} \cdot \mathbf{b}_n].$$

Vi kan altså oppfatte matrisen  $\mathbf{A}$  som en slags felles faktor som vi multipliserer alle kolonnevektorene i  $\mathbf{B}$  med.

### 1.2.5. Transponering.

Vi *transponerer* en matrise dersom vi lar rader og kolonner bytte plass. Den transponerte av en matrise  $\mathbf{M}$  skrives  $\mathbf{M}^T$ .

**Eksempel 1.8:** Hva blir den transponerte av matrisen

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} 2 & a & x \\ 1-a & -3x & 0 \end{bmatrix}?$$

*Løsning:* Vi lar rader og kolonner bytte plass, og får

$$\mathbf{M}^T = \begin{bmatrix} 2 & 1-a \\ a & -3x \\ x & 0 \end{bmatrix}.$$

Vi kan vise at regnereglene nedenfor gjelder for transponerte matriser:

La  $\mathbf{A}$  og  $\mathbf{B}$  være to matriser som har slik form at de aktuelle operasjonene er definert, mens  $t$  er en skalar. Da er:

$$(\mathbf{A} + \mathbf{B})^T = \mathbf{A}^T + \mathbf{B}^T$$

$$t \cdot \mathbf{A}^T = (t \cdot \mathbf{A})^T$$

$$(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B})^T = \mathbf{B}^T \cdot \mathbf{A}^T \text{ (merk rekkefølgen av faktorene).}$$

Oppgave 1.3.

### 1.3. Kvadratiske matriser.

Vi starter med en viktig (og naturlig) definisjon:

En matrise er *kvadratisk* hvis og bare hvis den inneholder like mange rader som kolonner.

En kvadratisk matrise ser altså slik ut:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} = \{a_{ij}\}_{n \times n}.$$

Vi har mange viktige begreper som kun kan brukes for kvadratiske matriser:

**Hoveddiagonalen** til en kvadratisk matrise består av alle elementene på diagonalen fra øvre venstre hjørne til nedre høyre hjørne.

Eller: Hoveddiagonalen består av alle elementene av typen  $a_{ii}$  (radnummer lik kolonnennummer).

I en **diagonalmatrise** er alle leddene utenfor hoveddiagonalen lik null.

Eller:  $i \neq j \Rightarrow a_{ij} = 0$ .

Elementene langs hoveddiagonalen kan ha vilkårlig verdi (også null). Matrisen

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

er således en diagonalmatrise fordi alle elementene utenfor hoveddiagonalen er lik null.

En **enhetsmatrise** (også kalt **identitetsmatrise**) er en diagonalmatrise der alle elementene langs hoveddiagonalen er lik 1.

$$\text{Eller: } a_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{når } i \neq j \\ 1 & \text{når } i = j \end{cases}.$$

Vi bruker symbolet  $\mathbf{I}$  for å angi en enhetsmatrise. Vi kan også skrive  $\mathbf{I}_n$  for å markere at enhetsmatrisen har  $n$  rader og kolonner.

Enhetsmatriser er viktige i matriseregning, bl.a. på grunn av egenskapen nedenfor:

La  $\mathbf{A}$  være en vilkårlig matrise, mens  $\mathbf{I}$  er en enhetsmatrise som er slik at det aktuelle matriseproduktet er definert. Da er

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{I} = \mathbf{A} \quad \text{og} \quad \mathbf{I} \cdot \mathbf{A} = \mathbf{A}$$

**Eksempel 1.9:** Gitt matrisen

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}.$$

Beregn  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{I}$  og  $\mathbf{I} \cdot \mathbf{A}$  der  $\mathbf{I}$  er passende enhetsmatriser.

Løsning:

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{I} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} = \mathbf{A}.$$

$$\mathbf{I} \cdot \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} = \mathbf{A}.$$

Vi sier at en kvadratisk matrise er **triangulær** dersom alle elementene enten over eller under hoveddiagonalen er lik null. Mer presist har vi at:

- En matrise er **øvre triangulær** dersom alle elementene *under* hoveddiagonalen er lik null.
- En matrise er **nedre triangulær** dersom alle elementene *over* hoveddiagonalen er lik null.

Disse definisjonene innebærer at matrisen

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

er øvre triangulær fordi alle de tre elementene under hoveddiagonalen er lik null, mens matrisen

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

er nedre triangulær fordi elementet over hoveddiagonalen er lik null.



I noen anvendelser kommer vi bort i *symmetriske* matriser. Slike matriser er *symmetriske om hoveddiagonalen*, d.v.s. at  $a_{ij} = a_{ji}$  for alle  $i$  og  $j$ .

På tilsvarende måte defineres *skjevsymmetriske* matriser ved at  $a_{ij} = -a_{ji}$  for alle  $i$  og  $j$ . Merk at i en skjevsymmetrisk matrise må alle elementene langs hoveddiagonalen være lik null.

Som eksempel kan vi ta matrisene **A** og **B** nedenfor:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 3 & 1 & -3 \\ 0 & -3 & -1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 1 \\ -3 & 0 & -2 \\ -1 & 2 & 0 \end{bmatrix}.$$

Her er matrisen **A** symmetrisk, mens matrisen **B** er skjevsymmetrisk.

Av disse definisjonene ser vi at:

- Dersom **A** er en symmetrisk matrise, så er  $\mathbf{A}^T = \mathbf{A}$ .
- Dersom **A** er en skjevsymmetrisk matrise, så er  $\mathbf{A}^T = -\mathbf{A}$ .

Fortsett med [determinanter](#).